

SONIC GENERATIONS™



EVERYONE
ENFANTS ET ADULTES



SEGA®

⚠ WARNING: PHOTOSensitivity/Epilepsy/Seizures

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- eye or muscle twitches
- disorientation
- any involuntary movement
- altered vision
- loss of awareness
- seizures
- convulsion.

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®3 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

3D GAME NOTICE:

Some people may experience discomfort (such as eye strain, eye fatigue, or nausea) while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games on 3D televisions. If you experience such discomfort you should immediately discontinue use of your television until the discomfort subsides.

SCE recommends that all viewers take regular breaks while watching 3D video, or playing stereoscopic 3D games. The length and frequency of necessary breaks may vary from person to person — please take breaks that are long enough to allow any feelings of discomfort to subside. If symptoms persist, consult your doctor.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. SCE recommends that you consult with a doctor (such as a pediatrician or eye doctor) before allowing a young child to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games. Adults should supervise young children to ensure they follow the recommendations listed above. When using any 3D enabled device with your PlayStation®3 you should read the instruction manual for that device and check www.us.playstation.com/support/3D for updated information.

NOTICE:

Use caution when using the DUALSHOCK®3 wireless controller motion sensor function. When using the DUALSHOCK®3 wireless controller motion sensor function, be cautious of the following points. If the controller hits a person or object, this may cause accidental injury or damage. Before using, check that there is plenty of space around you. When using the controller, grip it firmly to make sure it cannot slip out of your hand. If using a controller that is connected to the PS3™ system with a USB cable, make sure there is enough space for the cable so that the cable will not hit a person or object. Also, take care to avoid pulling the cable out of the PS3™ system while using the controller.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PS3™ system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PS3™ FORMAT DISC:

- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

The full instruction manual for this game can be downloaded from:

<http://dl.sega.com/manuals/PS3/sonicgenerations>



Contents

Getting Started	• • • • •	2
Controls	• • • • •	3
Technical Support/Warranty	• • • •	4

NOTICES:

PS3™ system software v3.30 (or later), 3D display with compatible 3D active glasses and high-speed HDMI cable (all sold separately) required for 3D features. Visit www.us.playstation.com/support/3D for details.

Video output in HD requires cables and an HD-compatible display, both sold separately.

Getting Started

PlayStation®3 system

Starting a game: Before use, carefully read the instructions supplied with the PS3™ computer entertainment system. The documentation contains information on setting up and using your system as well as important safety information.

Check that the MAIN POWER switch (located on the system rear) is turned on. Insert the *Sonic Generations™* disc with the label facing up into the disc slot. Select the icon for the software title under [Game] in the PS3™ system's home menu, and then press the **X** button. Refer to this manual for information on using the software.

Quitting a game: During gameplay, press and hold down the PS button on the wireless controller for at least 2 seconds. Then select "Quit Game" from the screen that is displayed.



To remove a disc, touch the eject button after quitting the game.



Trophies: Earn, compare and share trophies that you earn by making specific in-game accomplishments.

Trophies access requires a PlayStation®Network account.

Saved data for PS3™ format software

Saved data for PS3™ format software is saved on the system's hard disk. The data is displayed under "Saved Game Utility" in the Game menu.

Controls

Menu Controls

Left stick / directional buttons	Make selection
X button	Choose / Confirm
○ button	Back / Cancel Changes

Controls Common to Both Act 1 & Act 2

Left stick	Walk / Run
X button	Spin Jump
Automatic	Grind

Controls for Act 1 Only

Tap □ button any time/left stick DOWN while running	Spin
Hold □ button, then release	Spin Dash
Left stick UP/DOWN	Look Up/Down

Controls for Act 2 Only

Tap X button	Hop
X button in air with locked-on target	Homing Attack
□ button	Boost / Air Boost
L1 / R1 button	Quick Step
L2 / R2 button while turning	Drift
Left stick LEFT/RIGHT	Grind Step
○ button	Crouch / Slide
○ button while airborne	Stomp
△ button	Lightspeed Dash
× button	Wall Jump

Limited Warranty

SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement, return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

Limitations On Warranty

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

Obtaining Technical Support/Service

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

- Website: www.sega.com/support
- Telephone: 1-800-USA-SEGA

To register this product, please go to www.sega.com

SEGA of America, Inc.

350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

SEGA, the SEGA logo and SONIC GENERATIONS are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All Rights Reserved. Havok software is ©Copyright 1999-2011 Havok.com Inc (or its licensors). All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo, are registered trademarks and "PS3," "DUALSHOCK," "SIXAXIS" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Endless Possibility" Performed by Jared Reddick of Bowling For Soup Backing vocals by Erik Chandler of Bowling For Soup Lyrics by Jared Reddick / Music by Tonya Ghettan / Jared Reddick and Erik Chandler appear courtesy of Jive Records (www.bowlingforsoup.com) Published by UNIVERSAL MUSIC - 7 TUNES on behalf of itself and Drop Your Pants Publ./WaveMaster Inc. International Rights Reserved. Not for broadcast transmission. All rights reserved. NOT DUPLICATE. Copyright © 1994-2008 Luas.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



AVERTISSEMENT : RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

Un très faible pourcentage d'individus sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments lumineux. Ces individus peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent se manifester même si le sujet n'a pas d'antécédents médicaux liés à l'épilepsie ou s'il n'a jamais été victime d'une crise d'épilepsie ou de symptômes liés à l'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou pertes de conscience), veuillez consulter votre médecin avant d'utiliser ce produit. CESSEZ IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin avant de rejouer à ce jeu si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

• vertige	• contraction des yeux ou des muscles	• trouble de l'orientation	• trouble de l'orientation
• trouble de la vision	• perte de conscience	• crises	• ou convulsion.

NE RECOMMENCEZ PAS À JOUER À MOINS D'AVOIR OBTENU L'AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Conseils d'utilisation des jeux vidéo afin de réduire les risques de crise

- Jouez dans un endroit bien éclairé et tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
- Évitez de jouer sur de très grands écrans. Jouez plutôt sur le plus petit écran possible.
- Évitez une utilisation prolongée de la console PlayStation®3. Faites une pause de 15 minutes à toutes les heures.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.

Cessez immédiatement d'utiliser la console si vous présentez un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou une sensation semblable au mal des transports, inconfort ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

AVIS CONCERNANT LES JEUX EN 3D:

Certaines personnes peuvent ressentir un malaise (comme des douleurs et de la fatigue aux yeux, ou de la nausée) lorsqu'ils regardent des vidéos en 3D ou jouent à des jeux stéréoscopiques en 3D sur des téléviseurs en 3D. Si vous ressentez un tel malaise, arrêtez immédiatement d'utiliser votre téléviseur jusqu'à ce que vous ne ressentez plus de malaise.

SCE recommande à tous les utilisateurs de prendre régulièrement des pauses lorsqu'ils regardent des vidéos en 3D ou jouent à des jeux stéréoscopiques en 3D. La durée et la fréquence des pauses peuvent varier d'une personne à l'autre. Veuillez prendre des pauses assez longues pour permettre aux sensations de malaise de s'estomper. Si les symptômes persistent, consultez votre médecin.

La vision des jeunes enfants (en particulier les enfants de moins de 6 ans) est encore en développement. SCE vous recommande de consulter un médecin (par exemple, un pédiatre ou un optométriste) avant de permettre à un jeune enfant de regarder des images vidéos en 3D ou de jouer à des jeux stéréoscopiques en 3D. Les adultes doivent superviser les jeunes enfants pour s'assurer qu'ils suivent les recommandations ci-dessus. Lorsque vous utilisez un appareil en 3D avec votre console PlayStation®3, assurez-vous de lire le manuel d'instructions de l'appareil et visitez le site www.us.playstation.com/support/3D pour obtenir des informations à jour.

AVIS :

Soyez prudent lorsque vous utilisez les fonctions de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Prenez en considération les avertissements suivants lorsque vous utilisez les fonctions de détection de mouvement de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Heurter une personne ou un objet avec la manette peut causer des blessures ou des dommages. Avant d'utiliser la manette, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace autour de vous. Tenez la manette bien fermement pour éviter de l'échapper lorsque vous l'utilisez. Si votre manette est branchée à votre PS3™ par un câble USB, assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace pour éviter que le fil ne heurte quelqu'un ou des objets. Évitez également de débrancher la manette de votre PS3™ lorsque vous l'utilisez.

AVERTISSEMENT POUR LES PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Ne branchez pas votre console PlayStation®3 à un téléviseur à projection sans avoir d'abord consulté le manuel de l'utilisateur du téléviseur, à moins que l'affichage ne soit à cristaux liquides. Vous pourriez endommager de façon permanente l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DE VOTRE DISQUE DE JEU PlayStation®3 :

- Ce disque ne doit pas être plié, cassé ou placé dans un liquide. • Ne le laissez pas à la lumière directe du soleil ou près d'un radiateur, ou de toute autre source de chaleur. • Assurez-vous de prendre des pauses occasionnelles lors d'une partie prolongée. • Gardez ce disque propre. Tenez toujours le disque par les côtés et rangez-le dans son boîtier protecteur entre les utilisations. Nettoyez le disque à l'aide d'un chiffon doux, non pelucheux et sec en l'essuyant en lignes droites, du centre vers l'extérieur. N'employez jamais de solvants ou de nettoyants abrasifs.

Vous pouvez télécharger le manuel d'instructions de ce jeu depuis le site à l'adresse
<http://dl.sega.com/manuals/PS3/sonicgenerations>



Matières

Avant de Commencer	7
Commandes	8
L'assistance Supplémentaire/Garantie	9

AVIS:

Le microprogramme PS3™ v3.30 (ou ultérieur), un téléviseur HD 3D compatible avec des lunettes 3D actives et un câble HDMI haute vitesse (vendus séparément) sont requis pour les fonctions 3D. Visitez le www.us.playstation.com/support/3D pour plus de détails.

L'affichage en haute définition requiert des câbles et un écran compatible HD, vendus séparément.

Avant de Commencer

Console PlayStation®3

Commencer une partie: Avant de commencer à jouer, lisez attentivement les instructions fournies avec votre console PS3™. Cette documentation contient de l'information sur l'installation et l'utilisation de votre console ainsi que d'importantes règles de sécurité.

Assurez-vous que l'interrupteur d'ALIMENTATION PRINCIPALE (situé à l'arrière de la console) est à la position ON (marche). Insérez le disque de *Sonic Generations™* dans la fente pour disque, face imprimée vers le haut. Sélectionnez l'icône du logiciel sous l'option [Jeu] du menu d'accueil de votre console PS3™, puis appuyez sur le bouton **X**. Reportez-vous à ce manuel pour toute information concernant l'utilisation de ce logiciel.

Quitter le jeu: Pour quitter le jeu, enfoncez le bouton PS de la manette sans fil pendant au moins 2 secondes. Sélectionnez ensuite l'option « Quitter le jeu » dans la fenêtre qui apparaît.

Hint

Pour retirer le disque, appuyez sur le bouton Eject (éjecter) après avoir quitté le jeu.



Trophées : Vous pouvez comparer et partager les trophées que vous avez remportés en accomplissant certains exploits dans le jeu. Pour accéder aux trophées, vous devez disposer d'un compte PlayStation®Network.

Données de sauvegarde en format PS3™

Vos données de sauvegarde en format PS3™ sont sauvegardées sur le disque dur de votre console. Ces données sont accessibles sous l'option « Utilitaire des données sauvegardées » du menu Jeu.

Commandes

Commandes des menus

Manche gauche / boutons directionnels	Effectuer une sélection
Bouton X	Choisir / Confirmer
Bouton ○	Revenir en arrière / Annuler les modifications

Commandes communes aux épisodes 1 et 2

Manche gauche	Marcher / Courir
Bouton X	Saut en vrille
Automatique	Glisser

Commandes pour l'épisode 1 uniquement

Appuyer rapidement sur □ en tout temps / ENFONCER le manche gauche en courant	Vrille
Tenir le bouton □ enfoncé, puis le relâcher	Vrille éclair
Manche gauche vers le HAUT/BAS	Regarder vers le haut/bas

Commandes pour l'épisode 2 uniquement

Appuyer rapidement sur ×	Sauter
Bouton × lorsque vous êtes dans les airs en visant une cible	Attaque ciblée
Bouton □	Turbo / Turbo aérien
Bouton L1 / R1	Pas rapide
Bouton L2 / R2 en tournant	Dérapier
Manche gauche vers la GAUCHE/DROITE	Pas glissé
Bouton ○	S'accroupir / Glisser
Bouton ○ lorsque vous êtes dans les airs	Atterrir
Bouton △	Course turbo
Bouton ×	Saut au mur

Garantie Limitée

SEGA of America, Inc. offre à l'acheteur initial de ce disque une garantie de 90 jours contre les vices de matériau et de fabrication applicable à partir de la date d'achat. Si un défaut couvert par la garantie limitée est constaté pendant la période de 90 jours, la cartouche ou le disque défectueux sera remplacé sans frais. Cette garantie limitée ne s'applique pas si les déféctuosités sont causées par une négligence, un accident, une utilisation abusive, une modification, une altération ou par toutes autres causes non liées à des vices de matériau ou de fabrication. Cette garantie limitée ne s'applique pas aux logiciels usagés, acquis par le biais de transaction personnelle entre deux individus ou achetés sur un site d'enchères en ligne. Veuillez conserver l'original ou une photocopie de votre reçu portant la date d'achat. Ce reçu ou une photocopie sera requis dans le cas où le remplacement du produit durant la période de garantie serait nécessaire. Pour obtenir un remplacement, retournez le produit chez le détaillant où le logiciel a été acheté. Le produit doit être retourné dans son emballage d'origine et être accompagné du reçu d'achat. Si le détaillant ne peut pas vous offrir de remplacement, veuillez communiquer avec SEGA pour obtenir de l'aide.

Restrictions Sur La Garantie

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES, INCLUANT LES GARANTIES SUR LA QUALITÉ MARCHANDE ET D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER, SONT PAR LA PRÉSENTE RESTRIEES À UNE PÉRIODE DE 90 JOURS À PARTIR DE LA DATE D'ACHAT ET SONT SUJETTES AUX CONDITIONS ÉNONCÉES CI-DESSUS. SEGA OF AMERICA, INC. NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS CONSÉCUTIFS À LA VIOLATION DE TOUTES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES. LES DISPOSITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE SONT VALABLES AUX ÉTATS-UNIS ET AU CANADA SEULEMENT. CERTAINES PROVINCES OU CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS DE RESTRICTIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU L'EXEMPTION AUX DOMMAGES DIRECTS OU INDIRECTS. DANS CE CAS, LES RESTRICTIONS OU EXEMPTIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS POURRAIENT NE PAS ÊTRE APPLICABLES. CETTE GARANTIE VOUS PROCURE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES. IL SE PEUT QUE VOUS AYEZ D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON LA PROVINCE OU L'ÉTAT.

Pour Obtenir De L'assistance Technique Ou Communiquer Avec Le Service À La Clientèle

Pour obtenir de l'assistance supplémentaire, incluant de l'aide au dépannage, veuillez communiquer avec Sega : • Site Web : www.sega.com/support • Téléphone : 1 800 USA-SEGA

Pour enregistrer ce produit, veuillez vous rendre sur le site au www.sega.com.

SEGA of America, Inc.
350 Rhode Island Street, Suite 400, San Francisco, CA 94103

SEGA, the SEGA logo and SONIC GENERATIONS are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All Rights Reserved. Hawk software is ©Copyright 1999-2001 Hawk.com Inc (or its licensors). All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo, are registered trademarks and "PS2", "DUALSHOCK", "SKYKIX" and the PlayStation Network logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Endless Possibility" Performed by Jaret Reddick of Bowling For Soup Backing vocals by Erik Chandler of Bowling For Soup lyrics by Jaret Reddick / Music by Tomoya Ohnogi Jaret Reddick and Erik Chandler appear courtesy of Jive Records (www.bowlingforsoup.com) Published by UNIVERSAL MUSIC - Z TUNES on behalf of itself and Drop Your Pants Pub/WaveMaster Inc. International Rights Secured. Not for broadcast transmission. All rights reserved. DO NOT DUPLICATE. Copyright © 1994-2001 Liao.org, PUG-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

havok



JOIN THE SONIC COMMUNITY!
JOIGNEZ-VOUS À LA COMMUNAUTE SONIC!



facebook.com/sonic



@sega



forums.sega.com



blogs.sega.com

SONIC & SEGA ALL-STARS™ RACING

"racing online or offline is a blast."

« En ligne ou hors ligne, toutes les courses sont mémorables. »

- GameSpot.com

AVAILABLE NOW!
EN VENTE MAINTENANT!



24 action-filled tracks
24 circuits remplis d'action



Intense online multiplayer
Jeu intense en mode multijoueur en ligne



PS3

PlayStation-3



PlayStation-Network

SEGA of America, Inc. 350 Rhode Island, Suite 400, San Francisco, CA 94103

SEGA, the SEGA logo and SONIC GENERATIONS are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. © SEGA. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. MNL 101-69056L

SEGA, le logo SEGA et SONIC GENERATIONS sont des marques de commerce déposées ou des marques de commerce de SEGA Corporation. © SEGA. Tous droits réservés. « PlayStation » et le logo des produits « PS » sont des marques de commerce déposées.

* PS3 est une marque de commerce de Sony Computer Entertainment Inc. MNL 101-69056L

EVERYONE 10+ ENFANTS et ADULTES 10+™



Lyrics
Comic Mischief
Mild Cartoon Violence
Paroles de chansons
Espiègleries
Légère violence animée

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB

www.esrb.org